

Wstęp

Płytką przeznaczoną jest do modelu SM42 produkcji PIKO i umożliwia stosowanie dekodera plux22 wraz z obsługą oświetlenia E1. Płytkę opracowaną pod dekodera ESU dystrybuowany przez dcc24.eu, niemniej jednak możliwe jest zastosowanie dowolnego dekodera o ile jest skonfigurowany zgodnie z opisem na końcu niniejszej instrukcji.

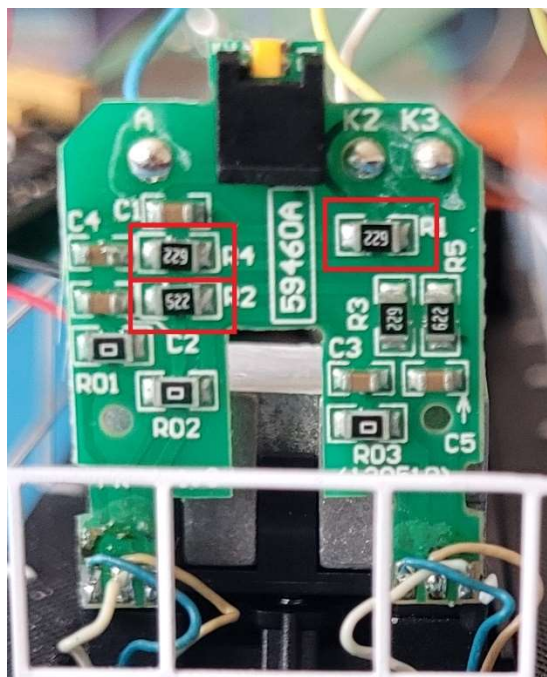
Uwaga: Producent nie ponosi odpowiedzialności za montaż i jego następstwa.

Przez przód modelu rozumiemy stronę z dłuższym przedziałem maszynowym

Przygotowanie modelu

Po otwarciu modelu (wkręty z dołu) i zdjęciu budy, należy zdemontować płytkę z gniazdem dekodera i odkręcić plastikowy element, w którym była zamontowana. O ile płytkę jest pokryta soldermaską która izoluje, o tyle dla bezpieczeństwa oraz ułatwienia montażu należy zaizolować ciężarki na których będzie ułożona płytkę. W tym celu zaleca się cienką taśmę dwustronną, która zarazem będzie elementem montażowym.

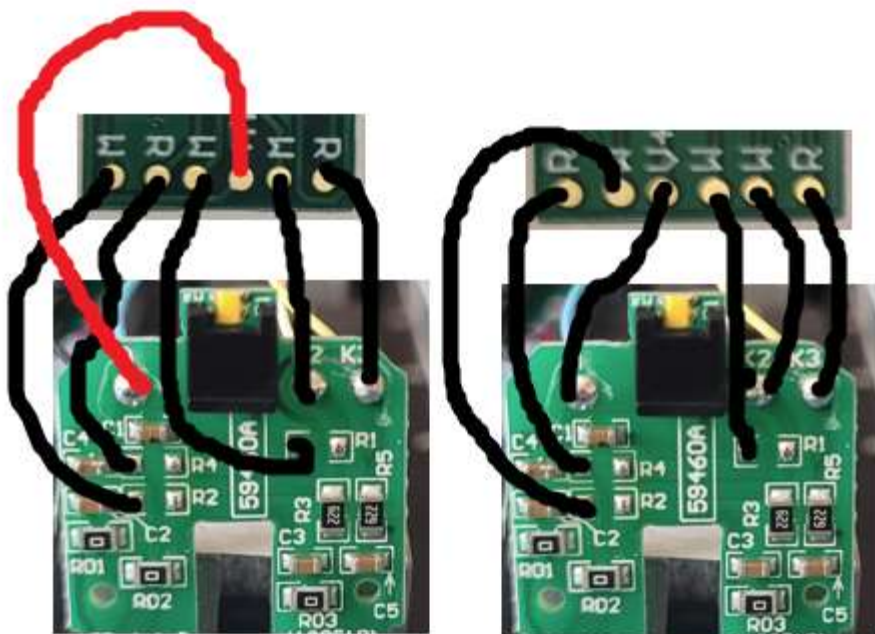
Na płytkach oświetlenia odlutować wskazane niżej rezystory oraz przylutować przewody we wskazanych miejscach. Przeciągnąć je przez wykonany otwór na górze po lewej (obok punktu oznaczonego 'A'):



Montaż:

Uwaga: Punkty lutownicze oświetlenia fabrycznie oklejone nie posiadają rezystora szeregowego. Przed uruchomieniem upewnić się, że zostaną tam podłączone diody LED z rezystorami – opis poniżej zapewnia ww warunek.

Montaż rozpoczynamy z przodu lokomotywy (czyli obok kondensatorów) i wykonujemy połączenia jak niżej (dodatkowe przewody przeciągamy przez wykonany otwór):



Następnie lutujemy przewody odbioru prądu (czarne T1, czerwone T2) – przeciągamy je przez otwór po środku płytki, pomiędzy punktami T1 i T2. Przewody silnika lutujemy do punktów „motor” – pomarańczowy przy literze M, szary przy literze R.

Uwaga: kolory przewodów mogą różnić się w zależności od edycji modelu. Trzymamy się zasady, że punkty T1, T2 odpowiadają szynom po tych samych stronach. W przypadku silnika, gdy lokomotywa będzie jechać odwrotnie niż wskazuje oświetlenie – zamienić przewody silnika miejscami.

Wklejamy płytkę do lokomotywy i przykręcamy wkrętami które trzymały plastik oryginalnej elektroniki. Przewody silnika i szyn zabezpieczamy, aby się nie plątały.

W kolejnym kroku lutujemy przewody analogicznie do przodu lokomotywy. Głośnik łączymy do styków speaker lub pozostawiamy na przewodach do dekodera. Wyjście AUX8 łączymy przewodem do punktu AUX8, opcjonalne oświetlenie kabiny/pulpitu łączymy przewodem do AUX9. Umieszczenie punktów lutowniczych na dekodery zgodnie z jego instrukcją

Uwaga: wyjście oświetlenie kabiny bez rezystora szeregowego. Zabronione podłączenie diod LED bez rezystora ograniczającego prąd.

Po zamontowaniu dekodera w gnieździe sprawdzić działanie funkcji lokomotywy.

Pinoutdekodera

Front light [1]: przód białe górne

Front light [2]

Rear light [1]: tył białe górne

Rear light [2]

AUX1 [1]: tył czerwone prawe

AUX1 [2]

AUX2 [1]: tył białe prawe

AUX2 [2]

AUX3: przód białe prawe

AUX4: przód czerwone lewe

AUX5: tył białe lewe

AUX6: przód czerwone prawe

AUX7: przód białe lewe

AUX8: tył czerwone lewe

AUX9: kabina (logiczne)

AUX10

AUX11

AUX12

AUX13

AUX14

AUX15

AUX16

AUX17

AUX18